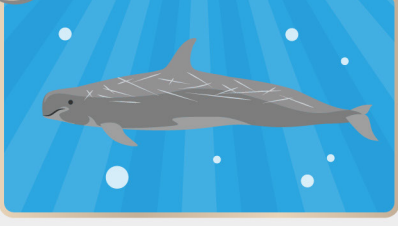


**2** ハナゴンドウ **ガード**



★★★★★★★★★★★★★★★★

**アタック** ずつき  
あいてに(2)のダメージ。

**わざ** くんしょうのキズ  
このカードがあいてのアタックにより「仲間」へいくとき、あいての「ライフ」のいちばん上から1枚めくり「仲間」へおく。

**ガード** このカードが「海」にいる間、あいてのアタック先はこのカードとなる。

PNP1-1-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illustr-Kousei U

**2** ビイドロカクレエビ **アクティブ**



★★★★

**アタック** つつく  
あいてに(2)のダメージ。

**わざ** A あとずさり  
アクティブ:じぶんの「仲間」から1枚えらび、手札に加えてもよい。

**アクティブ** 「海」にでたときに発動する。

PNP2-2-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illustr-Kousei U

**2** カブトガニ **ガード**



★★★★★

**アタック** とげのから  
あいてに(2)のダメージ。

**わざ** こうぼういったい  
このカードがあいてのアタックにより「仲間」へいくとき、アタックしたあいてのカードも「仲間」へおく。

**ガード** このカードが「海」にいる間、あいてのアタック先はこのカードとなる。

PNP2-3-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illustr-Kousei U

**4** マッコウクジラ **アクティブ**



★★★★★★

**アタック** せんこうふうじょう  
あいてに(4)のダメージ。

**わざ** A まっこうしょうぶ  
アクティブ:あいての「海」にいるパワーがいちばんひくいカードから1枚をえらび、「仲間」におかせる。

**アクティブ** 「海」にでたときに発動する。

PNP2-4-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illustr-Kousei U

**4** ヒョウモンダコ **トラップ**



★★★★★★

**アタック** しのびあし  
あいてに(4)のダメージ。

**わざ** もうどく  
トラップ:よこ向きで「海」にだす。さらにあいての「海」にあるカードを1枚えらび、「仲間」におかせる。

**トラップ** 「ライフ」から直接「仲間」におかれたとき発動する。

PNP2-5-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illustr-Kousei U

**2** ガンガゼ **トラップ**



★★★★

**アタック** とげとげ  
あいてに(2)のダメージ。

**わざ** もろいとげ  
トラップ:よこ向きで「海」にだす。さらにあいての「仲間」を1枚えらび、手札にもどしてもよい。

**トラップ** 「ライフ」から直接「仲間」におかれたとき発動する。

PNP2-6-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illustr-Kousei U

**1** タコクラゲ **アクティブ**



★★★★

**アタック** ぼよんぼよん  
あいてに(1)のダメージ。

**わざ** A こうごうせい  
アクティブ:じぶんの手札を1枚えらんで「ライフ」に加えてシャッフルしてもよい。

**アクティブ** 「海」にでたときに発動する。

PNP2-7-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illustr-Kousei U

**1** イトマキヒトデ **アクティブ**



★★★★

**アタック** うみのほし  
あいてに(1)のダメージ。

**わざ** A さいせい  
アクティブ:じぶんの「仲間」を1枚えらんで「ライフ」に加えてシャッフルしてもよい。

**アクティブ** 「海」にでたときに発動する。

PNP2-8-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illustr-Kousei U

**1** ネズミイルカ **アクティブ**



★★★★★

**アタック** こづく  
あいてに(1)のダメージ。

**わざ** A エコーロケーション  
アクティブ:あいての手札をみないで1枚えらび、「仲間」においてもよい。

**アクティブ** 「海」にでたときに発動する。

PNP2-9-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illustr-Kousei U

**1** バンドウイルカ **スピード**



★★★★★★★★★★

**アタック** **S** こうきしん  
あいてに(1)のダメージ。

**アタックわざ** **S** スクリュージャンプ  
あいての「ライフ」に2回のアタック。このときガードは無効となる。そのあと、このカードを「仲間」におく。

**スピード** 「海」にでるときたて向きにしてください、すぐに「行動」できる。  
PNP2-10-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust:Kousei U

**6** ヒロオウミヘビ **ガード**



★★★★★★

**アタック** かくれたもうどく  
あいてに(6)のダメージ。

**アタックわざ** うつくしいもよう  
あいての「ライフ」に2回のアタック。このときあいてのトラップとガードは無効。

**ガード** このカードが「海」にいる間、あいてのアタック先はこのカードとなる。  
PNP2-11-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust:Kousei U

**2** アオウミウシ **アクティブ**



★★★★★★

**アタック** のびる  
あいてに(2)のダメージ。

**わざ** **A** うみのほうせき  
アクティブ:じぶんの「仲間」からパワーがいちばんひくいカードを1枚えらび、よこ向きで「海」にだす。  
※アクティブ・スピードは有効。

**アクティブ** 「海」にたときに発動する。  
PNP2-12-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust:Kousei U

**5** ホッキョクグマ **スピード**



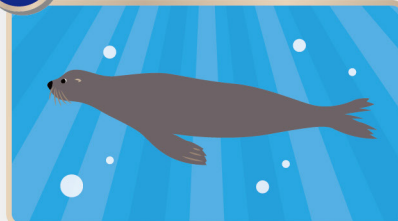
★★★★★★★★★★

**アタック** **S** きよだいなて  
あいてに(5)のダメージ。

**アタックわざ** **S** ちからまかせ  
あいての「ライフ」に2回のアタック。このときあいてのガードは無効となる。

**スピード** 「海」にでるときたて向きにしてください、すぐに「行動」できる。  
PNP2-13-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust:Kousei U

**3** カリフォルニアアアシカ **ガード**



★★★★★★

**アタック** こうきしん  
あいてに(3)のダメージ。

**わざ** じゃれる  
このカードがあいてのアタックにより「仲間」へいくとき、あいては手札を「ライフ」にもどしシャッフルする。もどした手札の枚数分あいては「ライフ」からカードをひく。

**ガード** このカードが「海」にいる間、あいてのアタック先はこのカードとなる。  
PNP2-14-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust:Kousei U

**2** コツメカワウソ **アクティブ**



★★★★★★★★★★

**アタック** かみつく  
あいてに(2)のダメージ。

**わざ** **A** あざとかわいい  
アクティブ:あいての「海」にいるパワーがいちばんたかいカードから1枚をえらび、「仲間」におかせる。

**アクティブ** 「海」にたときに発動する。  
PNP2-15-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust:Kousei U

**3** ハリセンボン **トラップ**



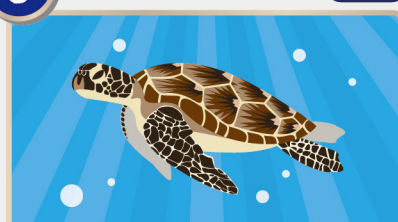
★★★★

**アタック** おおきくふくらむ  
あいてに(3)のダメージ。

**わざ** ニードルホール  
トラップ:よこ向きで「海」にだす。さらにあいての「海」にあるカードを1枚えらび、「仲間」におかせる。

**トラップ** 「ライフ」から直接「仲間」におかされたとき発動する。  
PNP2-16-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust:Kousei U

**3** アオウミガメ **ガード**




★★★★★★★★★★

**アタック** はばたく  
あいてに(3)のダメージ。

**わざ** だいたいなこうろ  
このカードが「海」にいる間、あいてのカードは可能な「行動」しなければならない。あいてがアタックをえらんだ際、必ずこのカードにアタックしなければならない。

**ガード** このカードが「海」にいる間、あいてのアタック先はこのカードとなる。  
PNP2-17-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust:Kousei U

**1** クダゴンベ **ガード**



★★★★

**アタック** つつく  
あいてに(1)のダメージ。

**アタックわざ** のっかる  
じぶんのターン中、じぶんの「海」にある他のカードに、このカードのパワーをうわのせることができる。(うわのせでできるのはターン中1枚まで)

**ガード** このカードが「海」にいる間、あいてのアタック先はこのカードとなる。  
PNP2-18-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust:Kousei U



**1** チンアナゴ ガード



★★★★★★

**アタック** おこったかお  
あいてに(1)のダメージ。

**わざ** ひっこむ  
「海」にいる間、1回だけこのカードへのアタックを無効にする。※「海」をはなれたらリセット。

**ガード** このカードが「海」にいる間、あいてのアタック先はこのカードとなる。

PNP2-19-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust-Kousei U

**4** トラウツボ アクティブ



★★★★★★

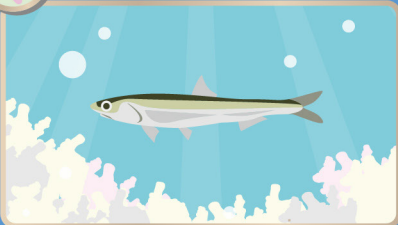
**アタック** かみつく  
あいてに(4)のダメージ。

**わざ** A こわいかお  
アクティブ:あいての「海」にいるこのカードよりパワーのひくいカードを1枚えらび「仲間」におかせる。

**アクティブ** 「海」にたときに発動する。

PNP2-20-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust-Kousei U

**1** カタクチイワシ ガード



★★★★★★

**アタック** ぎんがのうろこ  
あいてに(1)のダメージ。「仲間」にいる他の「カタクチイワシ」1枚につき(+1)

**わざ** たべられちゃう  
じぶんのターン、手札に「カタクチイワシ」が3枚いる場合、その3枚を「仲間」におき、かわりに「ライフ」にあるカードを1枚えらび、たて向きで「海」にだしてよい。※アクティブは有効。

**ガード** このカードが「海」にいる間、あいてのアタック先はこのカードとなる。

PNP2-21-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust-Kousei U

**2** カサゴ トラップ



★★★★★★

**アタック** いたまとげ  
あいてに(2)のダメージ。

**わざ** いわになる  
トラップ: 1回だけおもてにして、そのまま「ライフ」におく。

**トラップ** 「ライフ」から直接「仲間」におかれたとき発動する。

PNP2-22-N ©2023 uminonakamatachi Illust-Kousei U

**2** チョウハン アクティブ



★★★★

**アタック** ちょうのまい  
あいてに(2)のダメージ。

**わざ** A おいかけてこ  
アクティブ:じぶんの「仲間」に「チョウハン」がいる場合、1枚えらび、よこ向きで「海」にだす。※そのときアクティブは有効。

**アクティブ** 「海」にたときに発動する。

PNP2-23-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust-Kousei U

**2** ニリンドテハゼ アクティブ



★★★★

**アタック** みはる  
あいてに(2)のダメージ。「仲間」に「テッポウエビ」がいる場合1枚につき(+1)

**わざ** A けいかいのしるし  
アクティブ:あいての「仲間」を1枚えらび手札にもどす。

**アクティブ** 「海」にたときに発動する。

PNP2-24-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust-Kousei U

**3** タツノオトシゴ アクティブ



★★★★

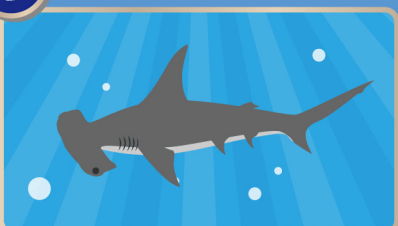
**アタック** すいつく  
あいてに(3)のダメージ。

**わざ** A まきつく  
アクティブ:あいての「仲間」を1枚あいてがえらび手札にもどす。

**アクティブ** 「海」にたときに発動する。

PNP2-25-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust-Kousei U

**3** ヒラシユモクザメ アクティブ



★★★★★★

**アタック** ながいせびれ  
あいてに(3)のダメージ。

**わざ** A ロレンチーニきかん  
アクティブ:あいての手札をみて1枚えらび「仲間」におく。

**アクティブ** 「海」にたときに発動する。

PNP2-26-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust-Kousei U

**5** ハナヒゲウツボ ガード



★★★★★★

**アタック** いかく  
あいてに(5)のダメージ。

**アタックわざ** あざやかなうねり  
あいての「ライフ」に2回のアタック。このときあいてのトラップとガードは無効となる。

**ガード** このカードが「海」にいる間、あいてのアタック先はこのカードとなる。

PNP2-27-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust-Kousei U

**2** **ネブツダイ** **アクティブ**



☆☆☆

**アタック** **むらがる**  
あいてに(2)のダメージ。

**わざ** **A** **くちのたまご**  
アクティブ:しぶんの「ライフ」からパワー(1)のカードを1枚までえらび、よこ向きで「海」にだす。※アクティブ・スピードは有効。そのあとシャッフルする。

**アクティブ** 「海」にでたときに発動する。

PNP2-28-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust:Kousei U

**5** **クロマグロ** **スピード**



☆☆☆☆☆☆☆☆

**アタック** **S** **ばくそう**  
あいてに(5)のダメージ。

**アタックわざ** **S** **かいゆう**  
あいての「ライフ」に1回のアタック。このときあいてのガードは無効となる。さらにあいての手札から1枚みないでえらび、あいての「仲間」におく。

**スピード** 「海」にでるときたて向きにだし、すぐに「行動」できる。

PNP2-29-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust:Kousei U

**3** **マゼランペンギン** **ガード**



☆☆☆☆☆☆

**アタック** **くちばしでいかく**  
あいてに(3)のダメージ。

**わざ** **むねのしましま**  
このカードがあいてのアタックにより「仲間」へいくとき、可能ならあいての「海」にいるカードをあいてが1枚えらび、「ライフ」にもどす。そのあとシャッフルする。

**ガード** このカードが「海」にいる間、あいてのアタック先はこのカードとなる。

PNP2-30-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust:Kousei U

**3** **カワハギ** **トラップ**



☆☆☆☆☆


**アタック** **じょうぶなは**  
あいてに(3)のダメージ。

**わざ** **そぎとる**  
トラップ:あいては「ライフ」を2枚ひく。

**トラップ** 「ライフ」から直接「仲間」におかれたとき発動する。

PNP2-31-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust:Kousei U

**2** **マイワシ** **アクティブ**



☆☆☆☆☆

**アタック** **みんなでおよぐ**  
あいてに(2)のダメージ。  
「仲間」にいる他の「マイワシ」1枚につき(+1)

**わざ** **A** **たべないで**  
アクティブ:しぶんの「ライフ」からパワー(3)のカードを1枚えらび、よこ向きで「海」にだす。※アクティブ・スピードは有効。だしたら、このカードを「仲間」におく。

**アクティブ** 「海」にでたときに発動する。

PNP2-32-N-2 ©2023 uminonakamatachi Illust:Kousei U

トレーディングカードゲーム  
**海の仲間たち**

トレーディングカードゲーム  
**海の仲間たち**

トレーディングカードゲーム  
**海の仲間たち**



ルールを見る  
uminonakamatachi.com