

トレーディングカードゲーム

海の仲間たち

3

アオウミガメ

ガード



★★★★★★★★

アタック はばたく

あいてに(3)のダメージ。

わざ だいじなこうろ

このカードが^{つみ}「海」にいる間、^{あいだ}あいてのカードは^{かのろ}可能なら
^{こうどう}「行動」しなければなら^{えら}ない。あいてがアタックを選んだ
^{さいい}際、^{かなら}必ずこのカードにアタックしなければならない。

ガード このカードが^{うみ}「海」にいる間、^{あいだ}あいてのアタック^{さき}先はこのカードとなる。

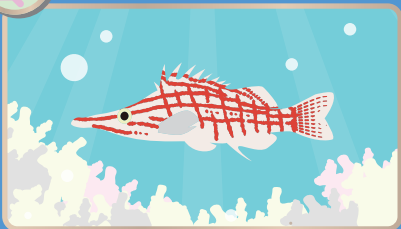
PNP1-17-N

©2023 uminonakamatashi

Illust・Kousei U



クダゴンベ



★★★★

アタック つつく

あいてに(1)のダメージ。

アタックわざ のっかる

じぶんのターン中、じぶんの「海」にある他の
カードに、このカードのパワーをうわのせすること
ができる。(うわのせできるのはターン中1枚まで)



キンアナゴ

カード



★★★★★★

アタック おこったかお

あいてに(1)のダメージ。

わざ ひっこむ

「海」にいる間、1回だけこのカードへのアタック
を無効にする。※海をはなれたらリセット。

ガード このカードが「海」にいる間、あいてのアタック先はこのカードとなる。

PNP1-19-N

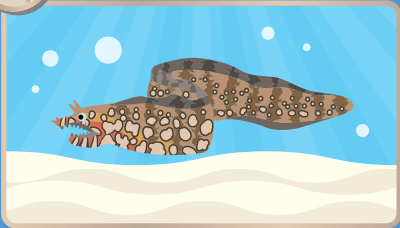
©2023 uminonakamatashi

Illust・Kousei U



トラウツボ

アクティブ



★★★★★★

アタック かみつく

あいてに(4)のダメージ。

わざ A こわいかお

アクティブ: あいての「^{うみ}海」にいるこのカードより
パワーのひくいカードを1枚をえらび「^{まい}仲間」におか
せる。

アクティブ 「^{うみ}海」にでたときに^{はつどう}発動する。

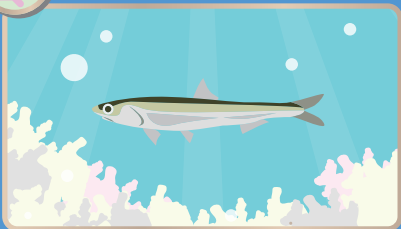
PNP1-20-N

©2023 uminonakamatashi

Illust・Kousei U



カタクチイワシ



★★★★★★

アタック ぎんがのうろこ

あいてに(1)のダメージ。^{なかま}「仲間」にいる他の^{ほか}「カタクチイワシ」^{まい}1枚につき(+1)

わざ たべられちゃう

じぶんのターン、^{てふだ}手札に「カタクチイワシ」が^{まい}3枚いる
^{ばあい}場合、その3枚を^{まい}「仲間」におき、^{なかま}かわりに^{やまふだ}「山札」に
あるカードを^{まい}1枚えらび、^むたて向きで^{うみ}「海」に^{ゆうこう}だして
よい。※アクティブは有効。

2

カサゴ

トラップ



★★★★★★

アタック いたむとげ

あいてに(2)のダメージ。

わざ いわになる

トラップ: かい1回だけおもてにして、そのまま「ライフ」
におく。

トラップ

ちよくせつ はかま はつどう
「ライフ」から直接「仲間」におかれたとき発動する。

PNP1-22-N

©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U



チョウハン

アクティブ



★★★★

アタック

ちょうのまい

あいてに(2)のダメージ。

わざ

A

おいかけっこ

アクティブ:じぶんの^{なかま}「仲間」に「チョウハン」がいる
ばあい^{まい}、よこ^む向きで「海」にだす。※その
とき^{ゆうこう}アクティブは有効。

アクティブ

^{うみ}「海」にでたときに^{はつどう}発動する。

PNP1-23-N

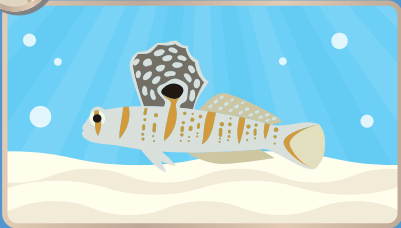
©2023 uminonakamatashi

Illust・Kousei U

2

ニチリンダ"テハセ"

アクティブ



★★★★★

アタック

みはる

あいてに(2)のダメージ。なかま「仲間」に「テッポウエビ」が
ばあい まいいる場合1枚につき(+1)

わざ

A

けいかいのしるし

アクティブ:なかまあいての「仲間」を1枚えらびまい手札に
てふだもどす。

アクティブ

うみ「海」にでたときにはつどう発動する。

PNP1-24-N

©2023 uminonakamatashi

Illust・Kousei U



タツノオトシゴ

アクティブ



★★★★

アタック すいつく

あいてに(3)のダメージ。

わざ A まきつく

アクティブ:あいての「仲間」を1枚あいてがえらび手札にもどす。

アクティブ 「海」にでたときに発動する。

PNP1-25-N

©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U

3

ヒラシュモクザメ

アクティブ



★★★★★★

アタック

ながいせびれ

あいてに(3)のダメージ。

わざ

A

ロレンチーニきかん

アクティブ:あいての^{てふだ}手札をみて1枚えらび^{まい}「仲間」に^{なかま}おく。

アクティブ

^{うみ}「海」に^{はつどう}でたときに発動する。

PNP1-26-N

©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U



ハナヒゲウツボ



アタック いかく

あいてに(5)のダメージ。

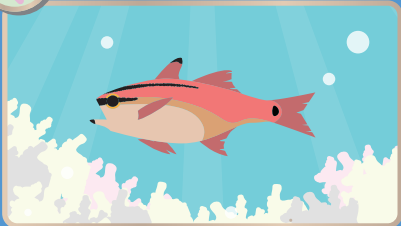
アタックわざ あざやかなうねり

あいての「ライフ」に2回^{かい}の^{むこう}アタック。このときあいての
トラップとガードは無効となる。



ネンブツダイ

アクティブ



☆☆☆

アタック むらがる

あいてに(2)のダメージ。

わざ A くちのたまご

アクティブ:じぶんの「ライフ」からパワー(1)のカードを
1枚までえらび、よこ向きで「海」にだす。※アクティブ・
スピードは有効。そのあとシャッフルする。

アクティブ 「海」にでたときに発動する。

PNP1-28-N

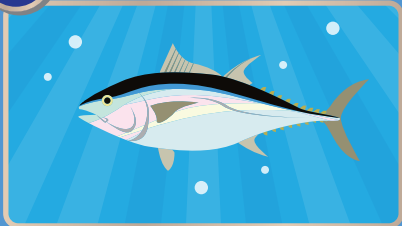
©2023 uminonakamatashi

Illust・Kousei U

5

クロマグロ

スピード



★★★★★★★★

アタック S ばくそう

あいてに(5)のダメージ。

アタックわざ S かいゆう

あいての「ライフ」に1回のアタック。このときあいての
ガードは無効となる。さらにあいての「手札」から1枚
見ないでえらび、あいての「仲間」におく。

スピード 「海」にでるときたて向きにしてだし、すぐに「行動」できる。

PNP1-29-N

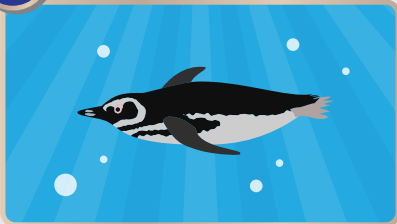
©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U

3

マゼランペンギン

ガード



★★★★★★

アタック くちばしでいかく

あいてに(3)のダメージ。

わざ むねのしましま

このカードがあいてのアタックにより「仲間^{なかま}」へいく
とき、あいての「海^{うみ}」にいるカードをあいてが1枚えら
んで、ライフにもどす。そのあとシャッフルする。

ガード

このカードが「海^{うみ}」にいる間、あいてのアタック^{あいて}先はこのカードとなる。

PNP1-30-N

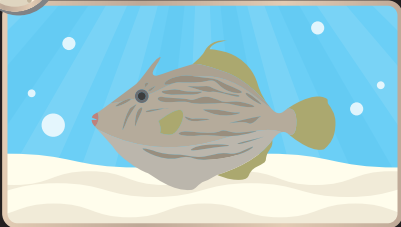
©2023 uminonakamatashi

Illust・Kousei U



カワハギ

トラップ



★★★★★

アタック じょうぶなは

あいてに(3)のダメージ。

わざ そぎとる

トラップ: あいては「ライフ」を2枚ひく。
まい

トラップ

「ライフ」から直接「仲間」におかれたとき発動する。
ちよくせつ なかま はつどう

PNP1-31-N

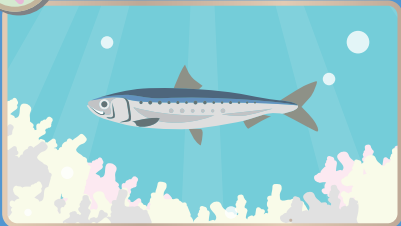
©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U



マイワシ

アクティブ



★★★★★

アタック

みんなで"およく"

あいてに(2)のダメージ。

なかま「仲間」にいる他の「マイワシ」1枚につき(+1)

わざ

A

たべないで

アクティブ: やまぶたじぶんの「山札」からパワー(3)のカードを
まい1枚えらび、むよこ向きで「海」にだす。※アクティブ・
ゆうこうスピードは有効。だしたら、このカードを「仲間」におく。

アクティブ

うみ「海」にでたときに発動する。

PNP1-32-N

©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U