

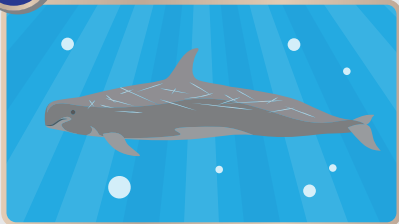
トレーディングカードゲーム

海の仲間たち

2

ハナゴンドウ

ガード



★★★★★★★★★★

アタック ずつき

あいてに(2)のダメージ。

わざ くんしょうのキズ

このカードがあいてのアタックにより「仲間」へいく
とき、あいての「ライフ」のいちばん上から1枚めくり
「仲間」へおく。

ガード このカードが「海」にいる間、あいてのアタック先はこのカードとなる。

PNP1-1-N

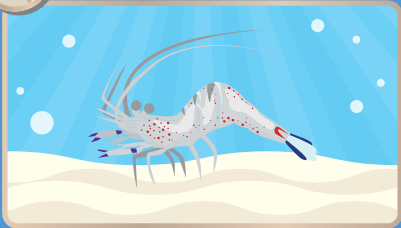
©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U

2

ビイドロカクレエビ

アクティブ



★★★★

アタック つつく

あいてに(2)のダメージ。

わざ A あとずさり

アクティブ: なかまじぶんの「まい仲間」から1枚えらび、
てふだ「くわ海」に加えてもよい。

アクティブ うみ「はつどう海」にでたときに発動する。

PNP1-2-N

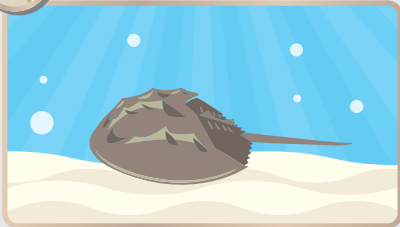
©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U

2

カブトガニ

カード



★★★★★

アタック とげのから

あいてに(2)のダメージ。

わざ こうぼういったい

このカードがあいてのアタックにより「仲間^{なかま}」へいく
とき、アタックしたあいてのカードも「仲間^{なかま}」へおく。

ガード このカードが「海^{うみ}」にいる間、あいて^{あいて}のアタック^{さき}先はこのカードとなる。

PNP1-3-N

©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U

4

マッコウクジラ

アクティブ



★★★★★★

アタック

せんこうふじょう

あいてに(4)のダメージ。

わざ

A

まっこうしょうぶ

アクティブ: あいての「^{うみ}海」にいるパワーがいちばん
ひくいカードから1枚をえらび、「^{まい}仲間」^{なかま}におかせる。

アクティブ

「^{うみ}海」にでたときに^{はつどう}発動する。

PNP1-4-N

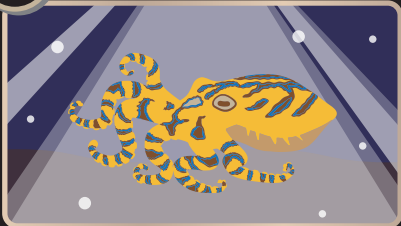
©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U

4

ヒョウモンダコ

トラップ



★★★★★★

アタック し の び あ し

あいてに(4)のダメージ。

わざ もう ど く

トラップ:よこ向きで「海」にだす。さらにあいての「海」
にあるカードを1枚えらび、「仲間」におかせる。

トラップ

「ライフ」から直接「仲間」におかれたとき発動する。

PNP1-5-N

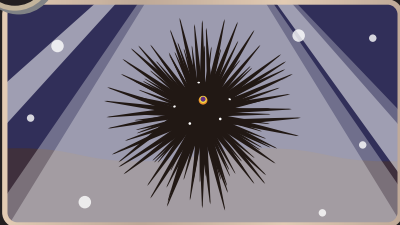
©2023 uminonakamatashi

Illust・Kousei U

2

ガンガゼ

トラップ



★★★★★

アタック とげとげ

あいてに(2)のダメージ。

わざ もろいとげ

トラップ: よこ向きで「海」にだす。さらにあいての
 なかま まい てふた
 「仲間」を1枚えらび、手札にもどしてもよい。

トラップ

「ライフ」から直接「仲間」におかれたとき発動する。

PNP1-6-N

©2023 uminonakamatashi

Illust・Kousei U



タコクラゲ

アクティブ



★★★★

アタック

ぽよんぽよん

あいてに(1)のダメージ。

わざ

A

こうごうせい

アクティブ: てふだじぶんの まい手札を1枚えらんで「ライフ」に
くわ加えてシャッフルしてもよい。

アクティブ

うみ「海」に はつどうでたときに発動する。

PNP1-7-N

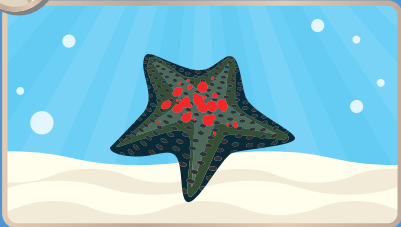
©2023 uminonakamatashi

Illust・Kousei U



イトマキヒトデ

アクティブ



★★★★

アタック うみのほし

あいてに(1)のダメージ。

わざ A **さいせい**

アクティブ:じぶんの「仲間」を1枚えらんで「ライフ」
に加えてシャッフルしてもよい。

アクティブ

「海」にでたときに発動する。

PNP1-8-N

©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U

1

ネズミイルカ

アクティブ



★★★★★★

アタック こづく

あいてに(1)のダメージ。

わざ A エコーロケーション

アクティブ:あいての^{てふだ}手札を^{まい}みないで1枚えらび、
「^{なかま}仲間」においてもよい。

アクティブ 「^{うみ}海」に^{はつどう}でたときに発動する。

PNP1-9-N

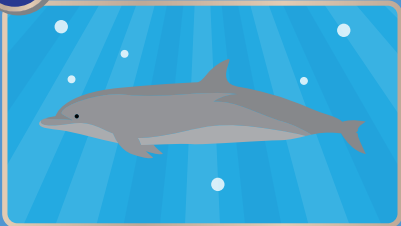
©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U

1

バンドウイルカ

スピード



★★★★★★★★★★

アタック S こうきしん

あいてに(1)のダメージ。

アタックわざ S スクリュージャンプ

あいての「ライフ」に2回^{かい}のアタック。このときトラップ
とガードは無効^{むこう}となる。そのあと、このカードを「仲間」^{なかつま}
におく。

スピード 「海」^{うみ}にでるときたて向き^むにしてだし、すぐに「行動」^{こうどう}できる。

PNP1-10-N

©2023 uminonakamatashi

Illust・Kousei U



ヒロオウミヘビ



★★★★★

アタック

かくれたもうどく

あいてに(6)のダメージ。

アタックわざ

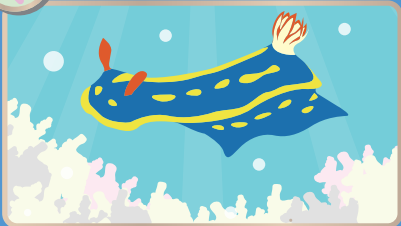
うつくしいもよう

あいての「ライフ」に2回^{かい}の^{むこう}アタック。このときあいての
トラップとガードは無効。

2

アオウミウシ

アクティブ



★★★★★★

アタック のびる

あいてに(2)のダメージ。

わざ A うみのほうせき

アクティブ:じぶんの「仲間」からパワーがいちばん
 ひくいカードを1枚えらび、よこ向きで「海」にだす。
 ※アクティブ・スピードは有効。

アクティブ 「海」にでたときに発動する。

PNP1-12-N

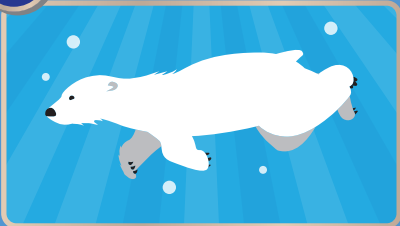
©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U

5

ホッキョクグマ

スピード



★★★★★★★★

アタック S きょだいなて

あいてに(5)のダメージ。

アタックわざ S ちからまかせ

あいての「ライフ」に^{かい}2回のアタック。このときあいてのガードは^{むこう}無効となる。

スピード 「海」にできるときたて向きにしてだし、すぐに「行動」できる。

PNP1-13-N

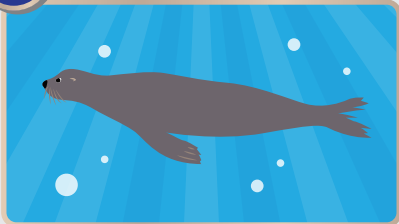
©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U

3

カリフォルニアアシカ

ガード



★★★★★★

アタック こうきしん

あいてに(3)のダメージ。

わざ じゃれる

このカードがあいての**アタック**により「仲間」へいくとき、
 あいては手札を「山札」にもどしシャッフルする。もど
 した手札の枚数分あいては「山札」からカードをひく。

ガード

 このカードが「海」にいる間、あいての**アタック**先はこのカードとなる。

PNP1-14-N

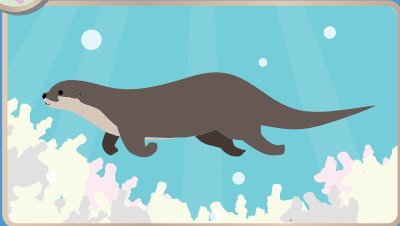
©2023 uminonakamatashi

Illust・Kousei U



コツメカワウソ

アクティブ



★★★★★★★★

アタック かみつく

あいてに(2)のダメージ。

わざ A あざとかawaii

アクティブ: あいての「^{うみ}海」にいるパワーがいちばん
たかいカードから1枚を^{まい}えらび、「^{なかま}仲間」におかせる。

アクティブ 「^{うみ}海」に^{はつどう}でたときに発動する。

PNP1-15-N

©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U

3

ハリセンボン

トラップ



★★★★

アタック

おおきくふくらむ

あいてに(3)のダメージ。

わざ

ニードルボール

トラップ: よこ向きで「海」にだす。さらにあいての
「海」にあるカードを1枚えらび、「仲間」におかせる。

トラップ

「ライフ」から直接「仲間」におかれたとき発動する。

PNP1-16-N

©2023 uminonakamatachi

Illust・Kousei U